



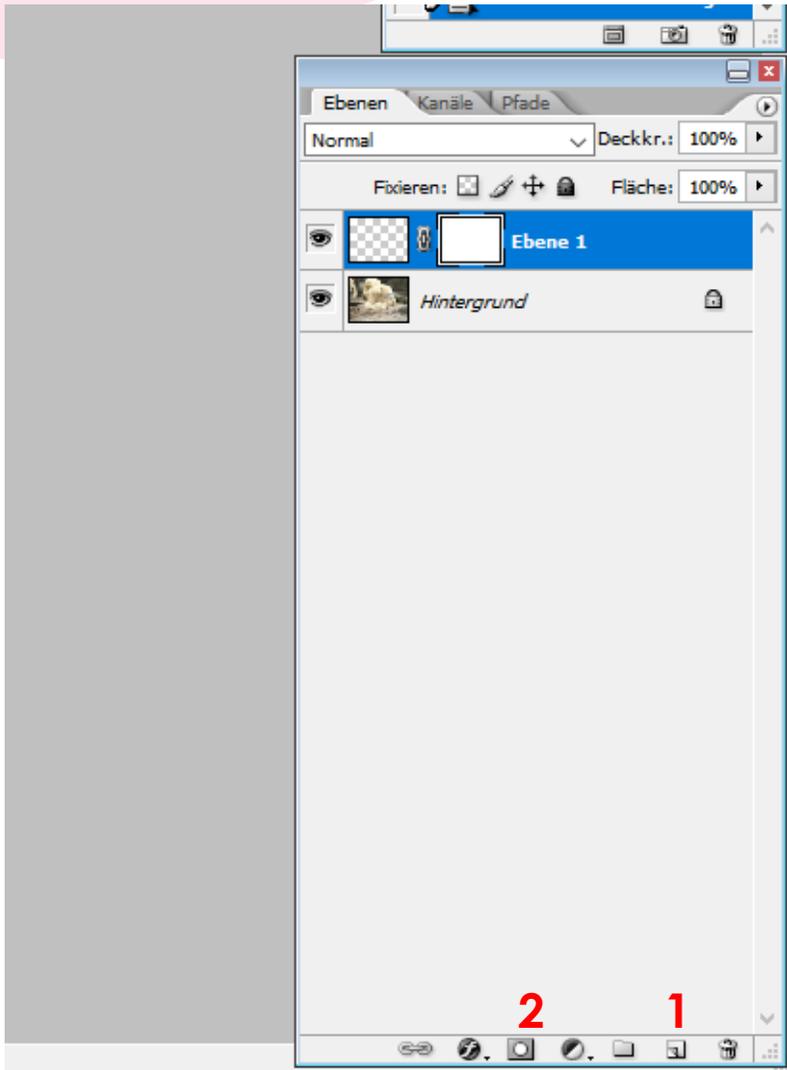
# Photoshop

AARON NEUMAYER

# Funktionen von Photoshop



# Mit Masken Freistellen



Wenn man auf 1. klickt wird eine neue Ebene erstellt, durch klicken auf 2. wird eine Ebenenmaske erstellt.

Mit dieser Ebenen-maske kann man Objekte freistellen.

Wenn man jetzt bei der ebenen Maske mit der Farbe schwarz über das Bild malt dann wird die Stelle gelöscht durch malen mit weiß kann man die Stelle wieder "hermalen".

# Mit dem Zauberstab Freistellen

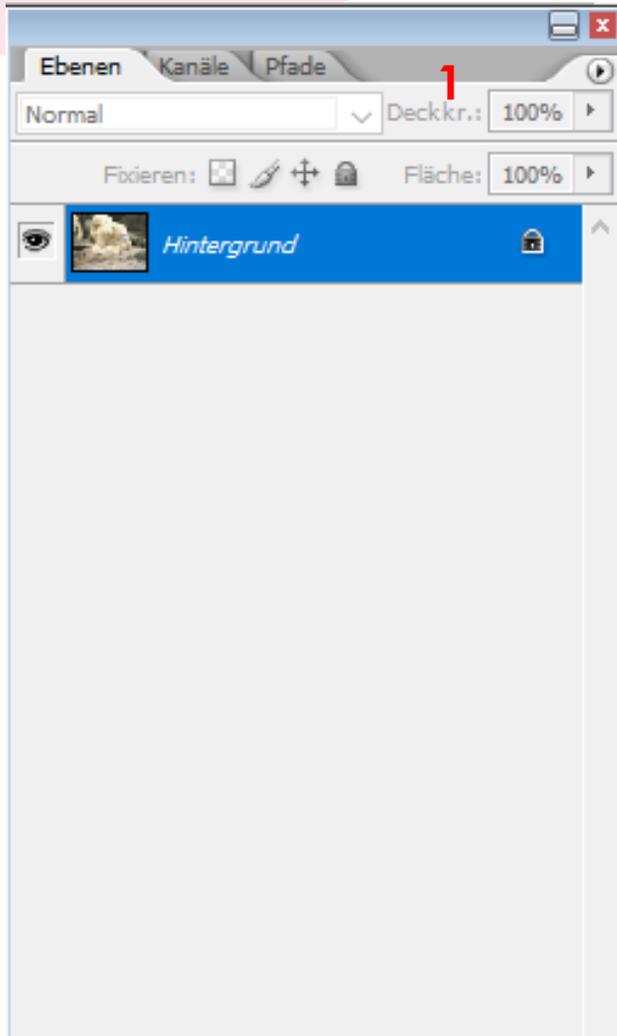


Durch klicken mit dem ausgewählten Zauberstab (1) auf eine Fläche im Bild wird automatisch das Objekt mit einer strichlierten Linie umrandet.

Durchdrücken von shift können Bereiche hinzugefügt und durch drücken von alt wieder entfernt werden.

Der ausgewählte Bereich kann dann z.B. mit strg+x ausgeschnitten werden.

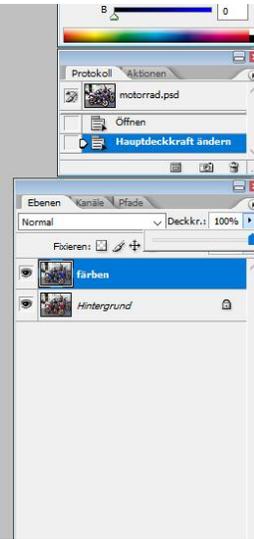
# Deckkraft der Ebenen benutzen



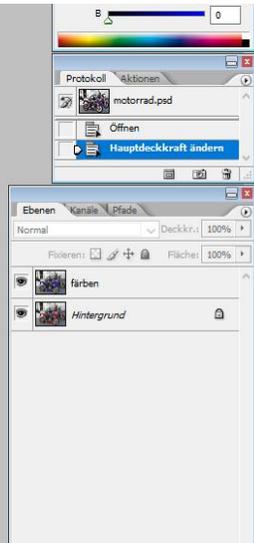
Hier (1.) kann die Deckkraft einer Ebene verändert werden, um die untere ebene durchscheinen zu lassen.

Es folgt ein Beispiel bei dem mit einer "rotes Motorrad" und einer "blaues Motorrad" ebene ein lila Farbenes Motorrad gemacht wurde.

# Beispiel Deckkraft

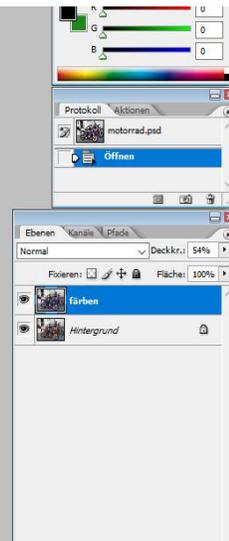


+

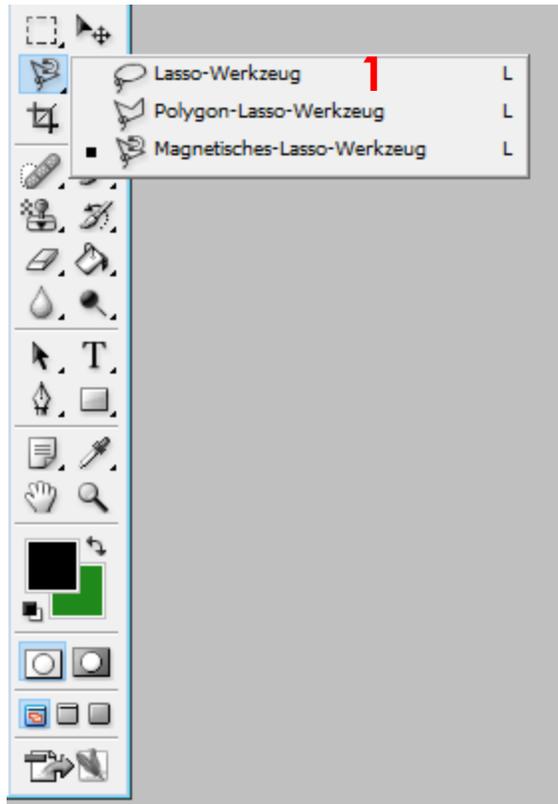


=

## Endprodukt



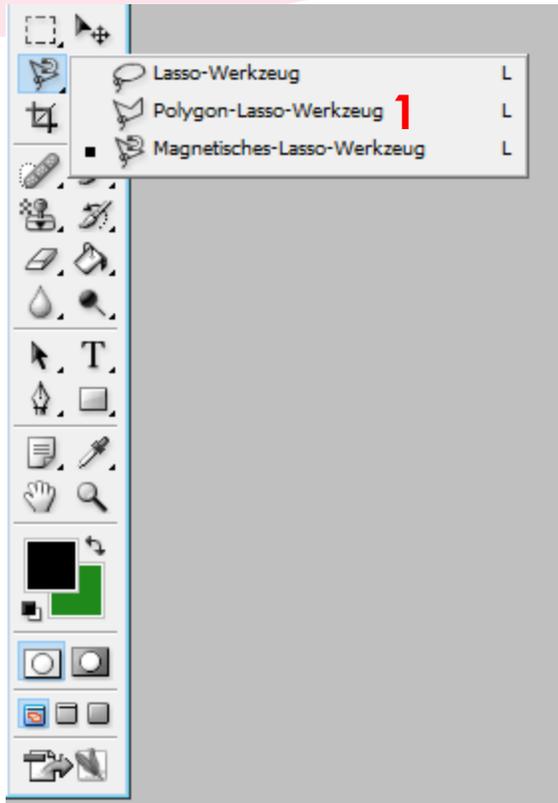
# Lasso Werkzeuge



Das Lasso Werkzeug (1) wird wie die anderen benutzt, um Objekte auszuschneiden/zu markieren.

Bei dem Lasso Werkzeug wird ausgewählt sobald man die linke Maustaste drückt und die Auswahl bestätigt beim loslassen der taste.

# Lasso Werkzeuge



Das Polygon Lasso Werkzeug (1) wird wie die anderen benutzt, um Objekte auszuschneiden/zu markieren.

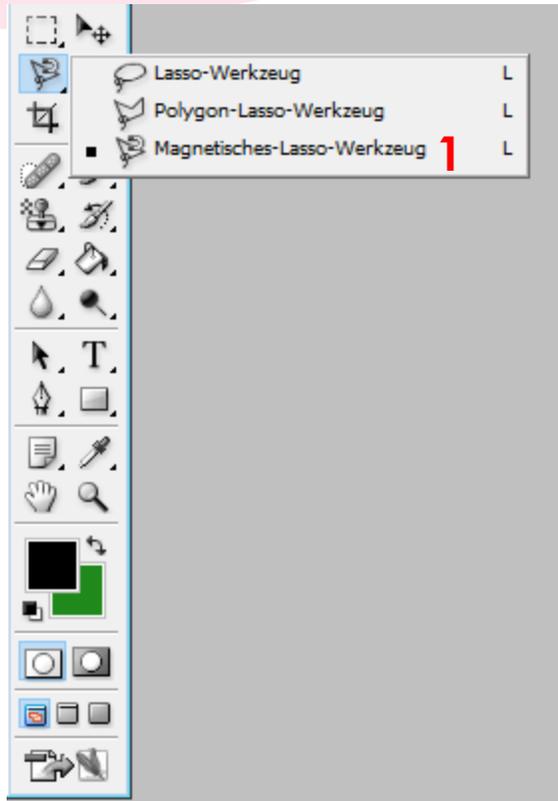
Bei dem Polygon Lasso Werkzeug wird der Auswahlprozess gestartet mit dem drücken der linken Maustaste sobald sie erneut gedrückt wurde ist zwischen punkt 1 und Punkt 2 ein gerader strich. Es können beliebig viele Punkte erstellt werden. Bestätigt wird mit strg+Imb.

Es folgen Beispiele.

# Beispiele Polygon Lasso Werkzeug



# Lasso Werkzeuge



Das Magnetische Lasso Werkzeug (1) wird wie die anderen benutzt, um Objekte auszuschneiden/zumarkieren.

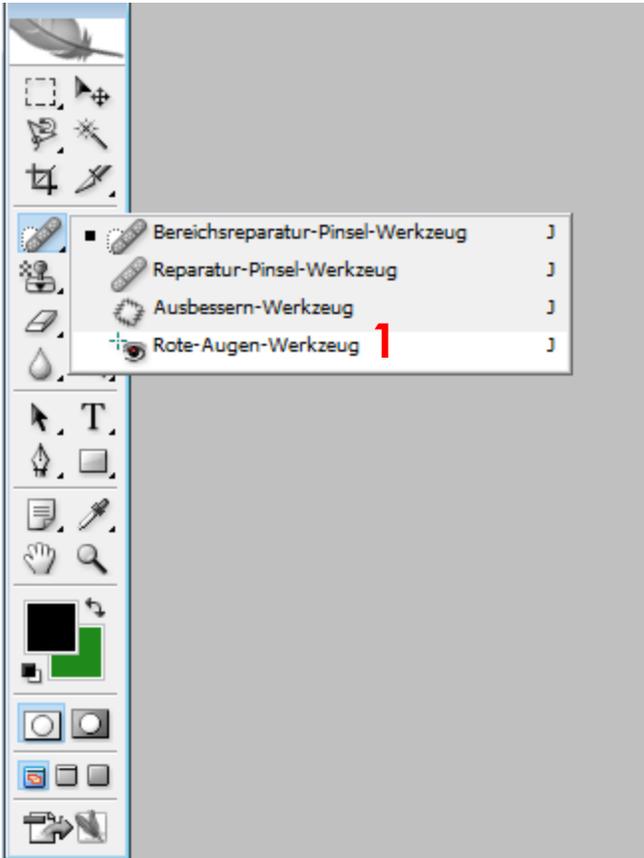
Das Magnetische Lasso Werkzeug ist das gemütlichste der drei. Nach einem Klick der Linken Maustaste passt sich der Auswahlstrich automatisch an die Kanten der Objekte an, an denen man vorbeifährt mit der Maus. Bestätigt wird mit strg+I. m. b.

Es folgen Beispiele.

# Beispiele Magnetisches Lasso Werkzeug



# Rote Augen entfernen



Vorher

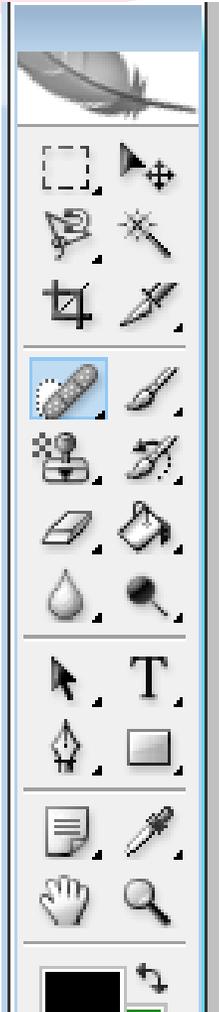


Nachher



Wenn man mit dem ausgewählten Rote Augen Werkzeug (1) auf ein rotes Auge klickt dann wird es eingefärbt.

# Retuschier Werkzeug



Das Retuschier Werkzeug (1) kann dazu verwendet werden falten oder Hautunreinheiten zu entfernen.

Dazu einfach mit ausgewähltem Werkzeug über die betroffene stelle fahren.

Es folgt ein Beispiel.

# Beispiel Retusche

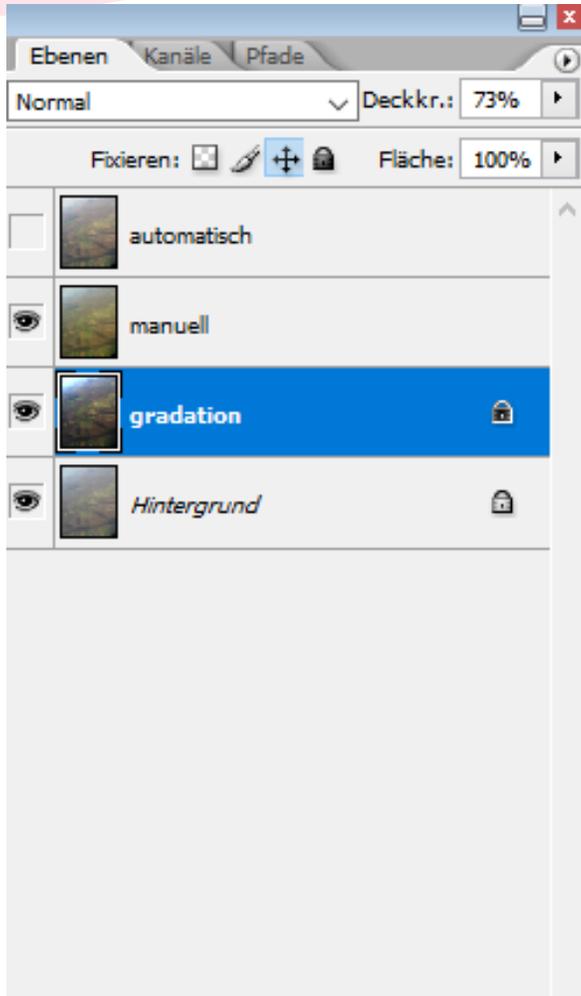
**Vorher**



**Nachher**



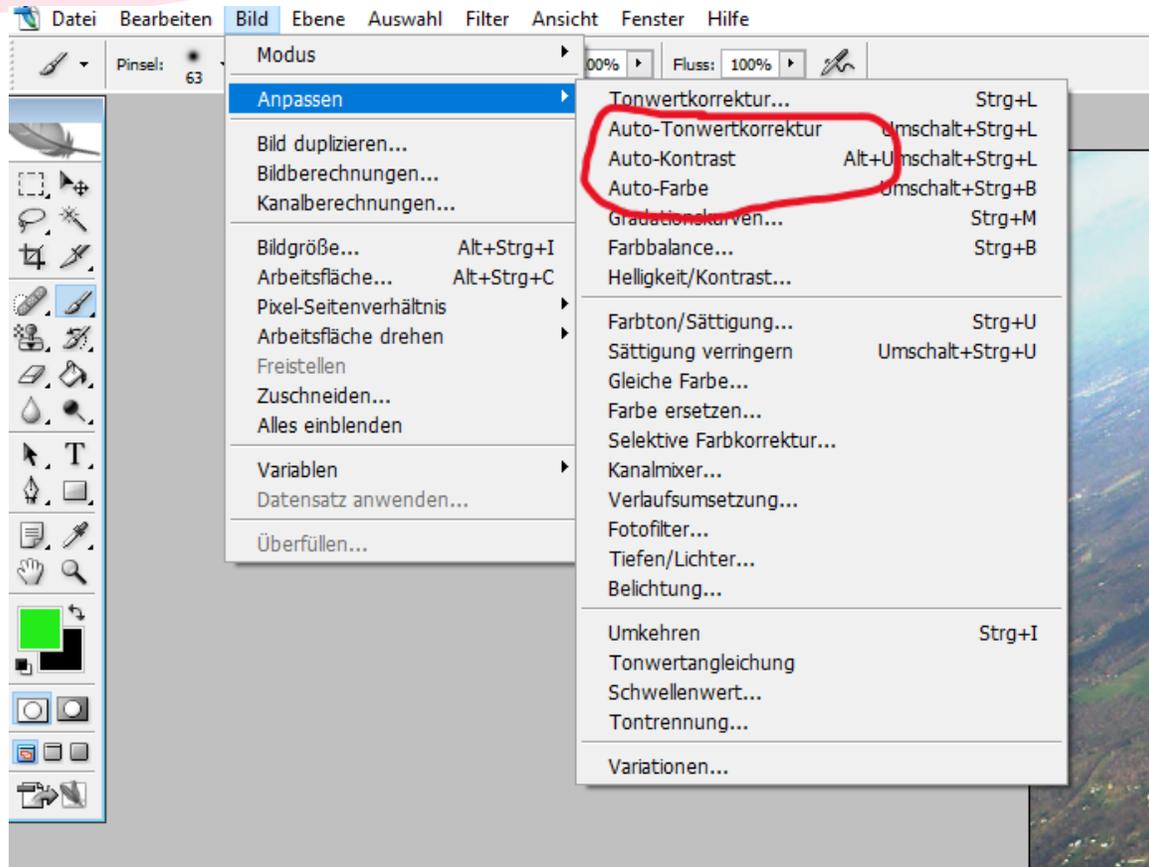
# Bildbearbeitung



Es gibt drei Arten ein Bild zu bearbeiten.

1. Automatische
2. Manuelle
3. Gradation

# Automatische Bildbearbeitung



Mit diesen drei Funktionen kann automatisch ein Bild bearbeitet werden.

Beispiel folgt.

# Beispiele Automatische Bildbearbeitung

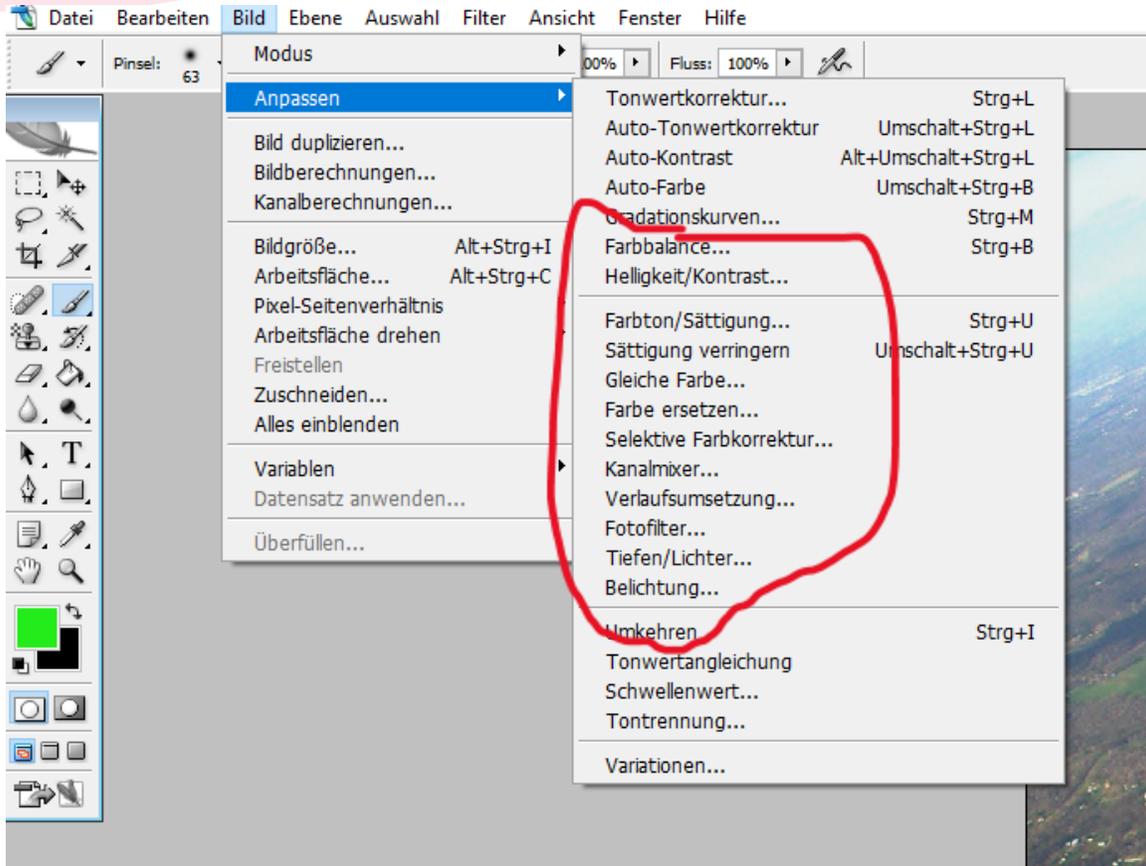
Vorher



Nachher



# Manuelle Bildbearbeitung



Mit diesen Funktionen kann  
Manuell ein Bild bearbeitet  
werden.

Beispiel folgt.

# Beispiele Manuelle Bildbearbeitung

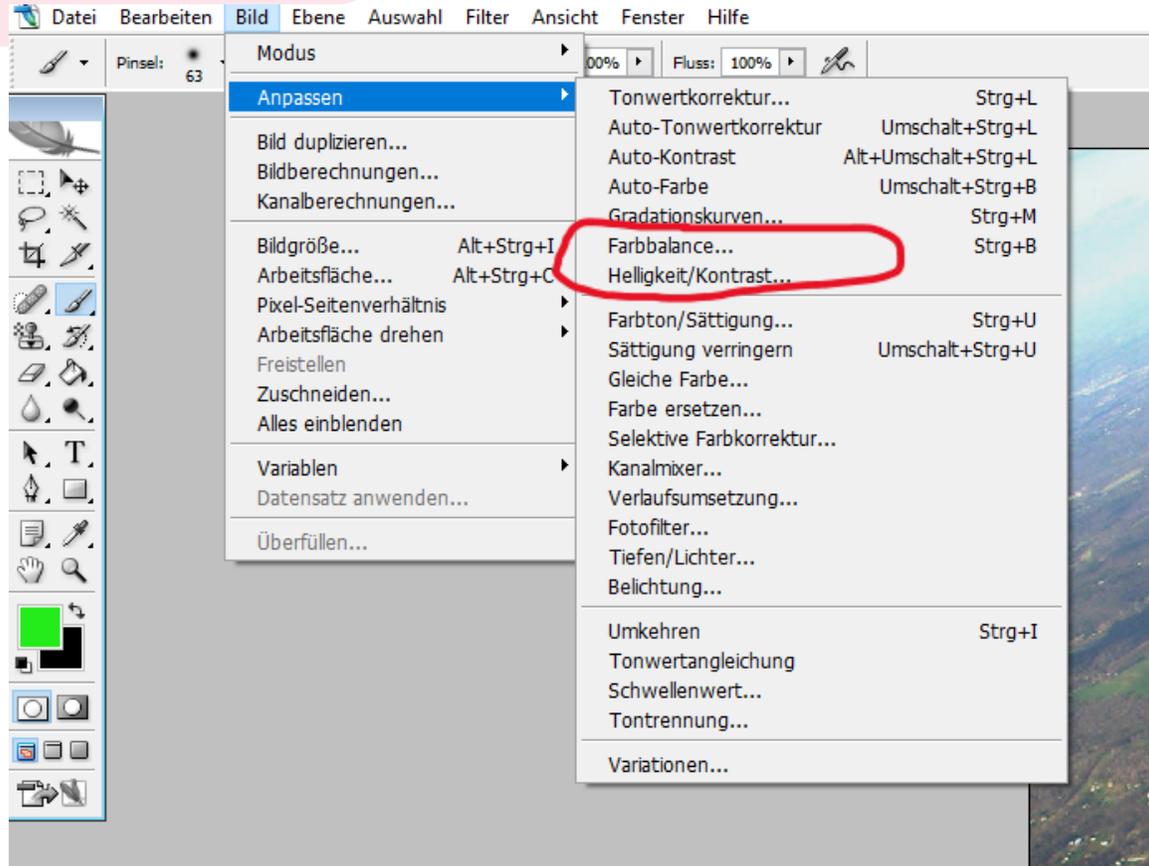
**Vorher**



**Nachher**

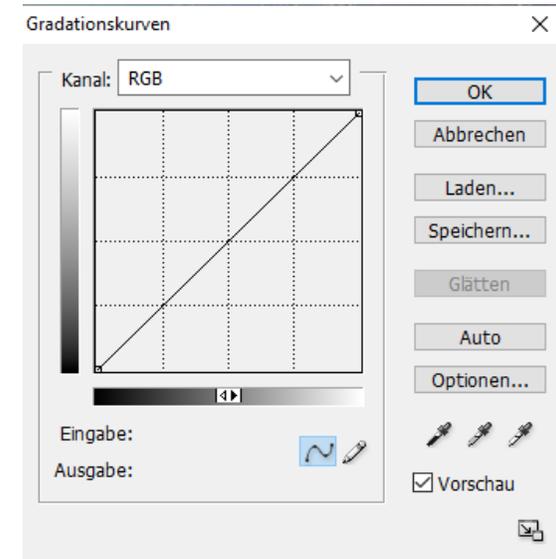


# Gradation Bildbearbeitung



Mit dieser Funktion kann ein Bild Manuell mit der Gradationskurve (1) bearbeitet werden.

Beispiel folgt.



# Beispiele Gradation Bildbearbeitung

Vorher



Nachher



# Bildbearbeitung das beste herausholen

Vorher



Nachher



Um das Beste aus den Bildbearbeitungs-Funktionen herauszuholen, kann mit Deckkraftveränderung und Mischung der Bearbeitungsfunktionen arbeiten.