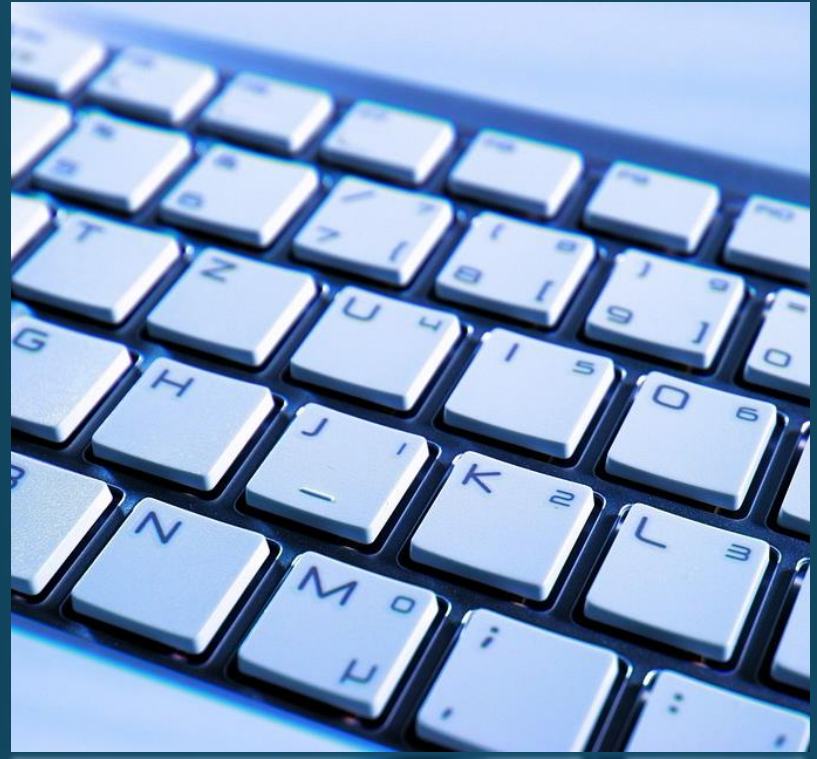


Sevilay

Computerteile + Kaufentscheidungen

Eingabegeräte

Tastatur: häufigste Eingabegerät zur Texteingabe.

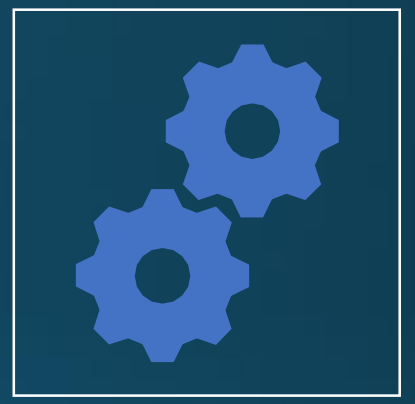
Maus: Steuerung des Mauszeigers & Interaktion mit grafischen Benutzeroberflächen .

Touchpad: Eingabegerät, das vor allem bei Laptops genutzt wird.

Touchscreen: Eingabe durch Berührung direkt auf dem Bildschirm.

Joystick: um Bewegungen zu steuern.

Definition:
Hardwarekomponenten → Daten oder Signale in ein elektronisches System einzugeben.



Bedeutung: Interaktion mit Computern und Maschinen.

Tastatur

Tasten zur Texteingabe, auch mit speziellen Funktionstasten.

Typen:
Mechanische und Membran-Tastaturen.

Einsatzbereiche:
Textverarbeitung, Programmierung, Spiele.

Computer-Maus

Grundtypen: Optische Maus, Lasermäuse, Trackball.

Funktion: Steuerung des Mauszeigers, Doppelklick, Rechtsklick, Drag-and-Drop.

Spezialisierte Mäuse: Ergonomische Mäuse, Gaming-Mäuse.

Touchpad

- Bei Laptops, ersetzt die Maus.

- Unterstützt Gesten wie Zwei-Finger-Zoom oder -Scrollen.

Herausforderungen: Präzision im Vergleich zur Maus kann begrenzt sein.

Touchscreen

- Verbreitung: Smartphones, Tablets, interaktive Bildschirme.
- Vorteile: Intuitive Bedienung, direkte Eingabe.
- Typen: Resistive, kapazitive, Infrarot-Touchscreens.

Joystick

Einsatz: Spielen

Funktionsweise: Steuerung durch Neigen des Sticks.

Besonderheiten: Präzise Steuerung, oft mit zusätzlichen Tasten oder Reglern

Typen: Klassische Joysticks, Gamepads mit Joystick-Funktionalität.

Ausgabegeräte

- **Definition**: Ausgabegeräte sind Hardware-Komponenten, die Daten von einem Computer in eine für Menschen lesbare oder wahrnehmbare Form umwandeln.

Arten von Ausgabegeräten

- **Visuelle Ausgabegeräte**
  - Monitor
  - Projektor
- **Akustische Ausgabegeräte**
  - Lautsprecher
  - Kopfhörer
- **Physische Ausgabegeräte**
  - Drucker
  - Plotter

Verarbeitungsgeräte

Definition:
Hardware-Komponenten, die Daten im Computer verarbeiten, Berechnungen durchführen und Befehle ausführen.

•**Hauptaufgabe**:
Verarbeitung und Steuerung von Datenflüssen im System

- **Zentrale Verarbeitungsgeräte**
- **CPU (Central Processing Unit)** – Zentrale Verarbeitungseinheit
- **GPU (Graphics Processing Unit)** – Grafikeinheit
- **RAM (Random Access Memory)** – Arbeitsspeicher
- **Motherboard** – Hauptplatine

- **CPU (Central Processing Unit)**
- **Funktion**: Führt Berechnungen und Programme aus.
- **Bestandteile**:
  - Rechenwerk (ALU)
  - Steuerwerk (Control Unit)
- **Beispiel**: Intel Core, AMD Ryzen.

- **GPU (Graphics Processing Unit)**
- **Funktion**: Spezialisierte Verarbeitung von grafischen Daten.
- **Verwendung**: Bild- und Videobearbeitung, Gaming, KI-Berechnungen.
- **Beispiel**: NVIDIA GeForce, AMD Radeon.

- **RAM (Random Access Memory)**
- **Funktion**: Temporäre Speicherung von Daten während der Verarbeitung.
- **Eigenschaften**: Schneller Zugriff, flüchtiger Speicher (Datenverlust nach Ausschalten).
- **Bedeutung**: Beeinflusst Geschwindigkeit und Multitasking-Fähigkeit des Systems.

- **Motherboard (Hauptplatine)**
- **Funktion**: Verbindet alle Komponenten des Computers.
- **Elemente**: CPU-Sockel, RAM-Slots, PCIe-Steckplätze, Anschlüsse für Peripheriegeräte.
- **Wichtig für**: Kommunikation zwischen allen Verarbeitungsgeräten.

Kaufempfelung