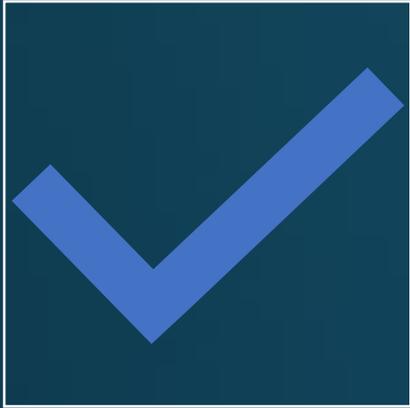
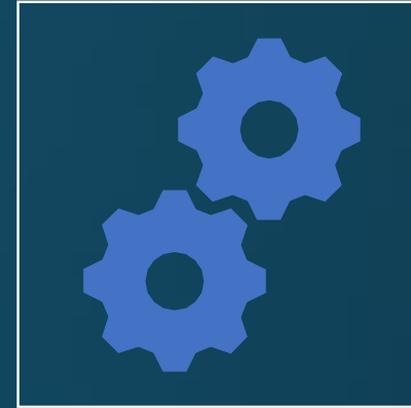


Sevilay  
Computerteile  
+  
Kaufentscheidungen



*Definition:*  
Hardwarekomponenten  
→ Daten oder Signale in  
ein elektronisches  
System einzugeben.



*Bedeutung:* Interaktion mit  
Computern und Maschinen.

# Eingabegeräte



**Tastatur:**  
häufigste  
Eingabegerät zur  
Texteingabe.



**Maus:** Steuerung  
des Mauszeigers  
& Interaktion mit  
grafischen  
Oberflächen.



**Touchpad:**  
Steuert den  
Mauszeiger  
bei  
Laptops.



**Touchscreen:**  
Eingabe  
durch  
Berührung  
direkt auf  
dem



**Joystick:**  
um  
Bewegungen zu  
steuern.

# Tastatur

Tasten zur  
Texteingabe, auch  
mit speziellen  
Funktionstasten.

*Typen:*  
Mechanische und  
Membran-  
Tastaturen.

*Einsatzbereiche:*  
Textverarbeitung,  
Programmierung,  
Spiele.

# Computer-Maus

---

Grundtypen: Optische Maus, Lasermäuse, Trackball.

---

Funktion: Steuerung des Mauszeigers, Doppelklick, Rechtsklick, Drag-and-Drop.

---

Spezialisierte Mäuse: Ergonomische Mäuse, Gaming-Mäuse.

# Touchpad

- Bei Laptops, ersetzt die Maus.
- Unterstützt Gesten wie Zwei-Finger-Zoom oder -Scrollen.

Herausforderungen:  
Präzision im Vergleich zur Maus kann begrenzt sein.



- Verbreitung: Smartphones, Tablets, interaktive Bildschirme.
- Vorteile: Intuitive Bedienung, direkte Eingabe.
- Typen: Resistive, kapazitive, Infrarot-Touchscreens.

# Touchscreen

# Joystick

**Einsatz:** Spielen

**Funktionsweise:** Steuerung durch Neigen des Sticks.

**Besonderheiten:** Präzise Steuerung, oft mit zusätzlichen Tasten oder Reglern

**Typen:** Klassische Joysticks, Gamepads mit Joystick-Funktionalität.



# Kaufempfehlung

# Ausgabegeräte

# Verarbeitungsgeräte